

## Créer des modèles



### NIVEAU 2

#### Objectifs

Être capable de créer des documents pré formatés, contenant certains automatismes afin d'assister les utilisateurs du document. Faciliter la mise en place d'une charte graphique

#### Durée

1 jour (soit 7 heures)

#### Personnes concernées

Personnes devant réaliser des trames de documents ou des documents pour d'autres utilisateurs

#### Conditions d'inscriptions

Avoir suivi le stage « Calc initiation » ou posséder une bonne pratique de ce logiciel

#### Nombre de participants

Maximum de 6 personnes recommandé

#### Lieu du stage

Dans les locaux de BCIF ou sur tout site client avec notre ou votre matériel

#### Formateur

Technicien spécialiste des produits Bureautique

#### Moyens pédagogiques

Remise d'un aide-mémoire  
Un poste par personne et une imprimante par groupe

### PROGRAMME

#### Réutiliser un document

- Utilisation d'un document standard comme un modèle (Ouvrir une copie)
- Nouveau document basé sur un modèle
- Transformer un document en modèle

#### Créer et gérer des trames de documents répétitifs (modèles)

- Construction du document
- Protection de certaines plages du document, de sa structure
- Protection au niveau de son accès
- Paramétrage de la protection
- Enregistrement en modèle, dans le dossier Modèle, dans un emplacement libre
- Modification du modèle, suppression du modèle

#### Paramétrages de Calc liés au modèle

- Utilisation de plusieurs emplacements de modèles
- Changement du dossier par défauts des modèles
- Chargement automatique d'un modèle
- Changement dans le modèle par défaut de Calc

#### Assister l'utilisateur

- Contrôler la saisie via les règles de validité
- Générer des listes déroulantes
- Mettre en place un formatage conditionnel (ex : bordures automatiques)
- Création de formats numériques
- Utilisations des styles de cellules
- Création de plusieurs mises en page pour un même tableau

#### Créer un formulaire

- Présentation des outils
- Les contrôles (cases à cocher, les listes déroulantes, les groupes de boutons d'options)
- Exploitation des valeurs retournées par les contrôles

